



PROJET KAVU DÉCHETS

PRESENTATION 2DE OPTION PROJET NUMERIQUE

BOUVET LIONEL, MOUGENEL YANN, TOCAVEN DAVID
LYCÉE DES LUMIÈRES ET LYCÉE TANI-MALANDI

ORIGINE DU PROJET KAVU DECHETS

Mayotte peut être magnifique !

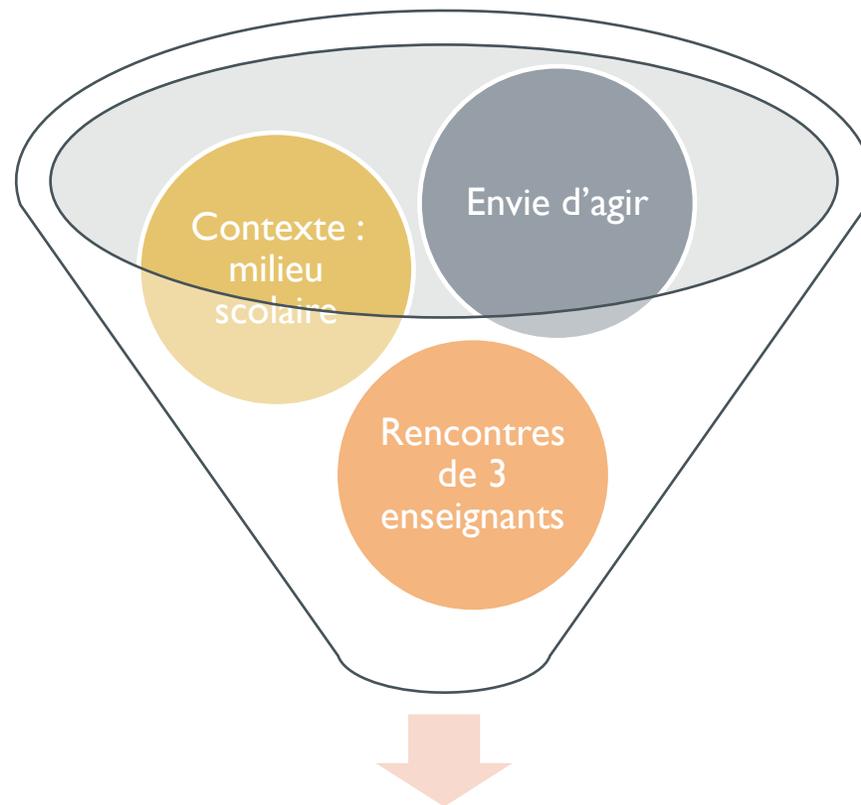


Comme très polluée !



Crédit photo : Mayotte Hebdo ; 16/02/2021 ; « Déchets sauvages à Mayotte : avec le confinement, les associations ont les mains liées »

NAISSANCE DU PROJET

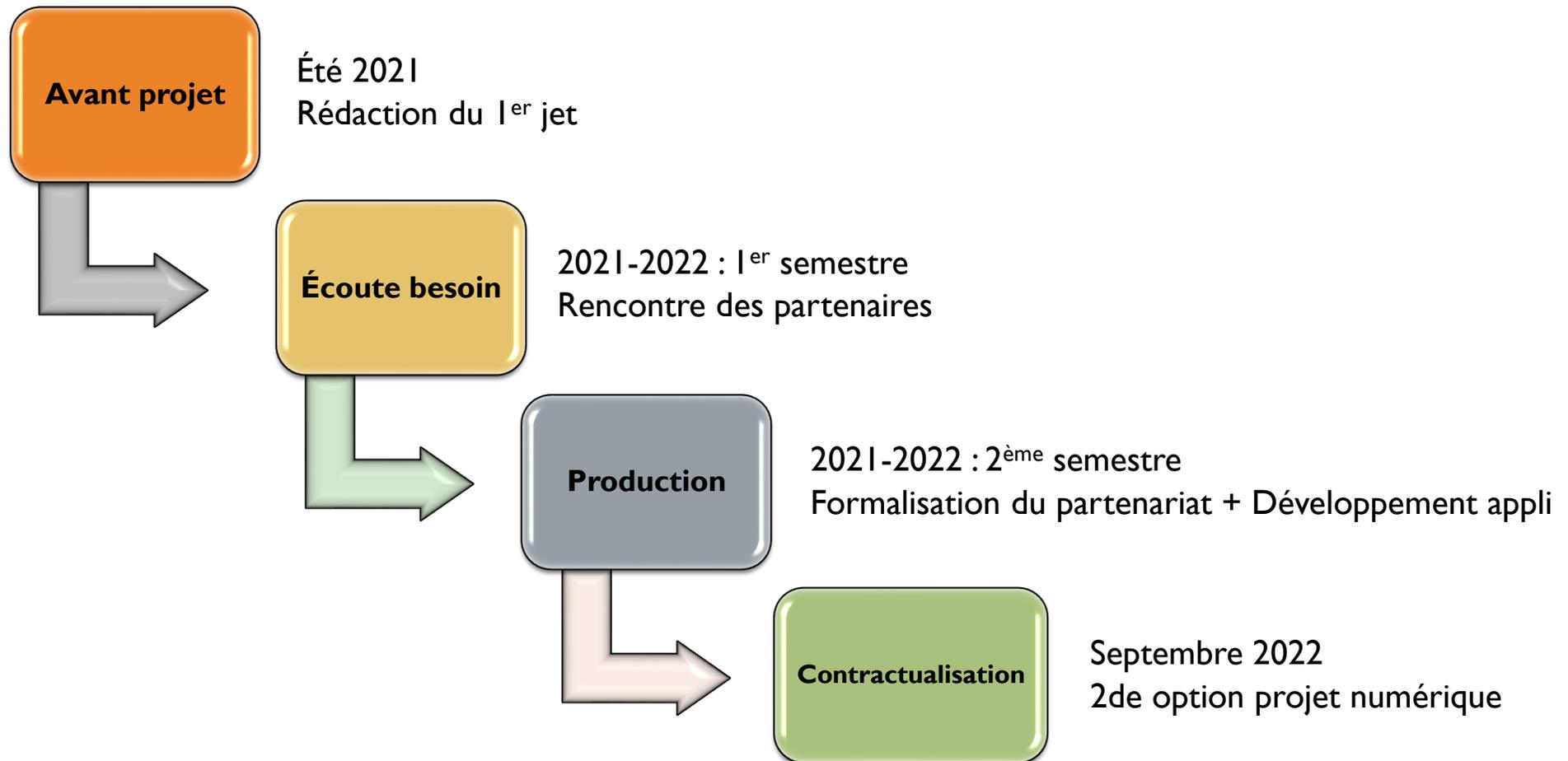


Projet Kavu Déchets

OBJECTIF : DÉVELOPPER UNE APPLICATION MOBILE



ÉVOLUTION DU PROJET



2DE OPTION PROJET NUMÉRIQUE

- En remplacement de l'enseignement de SNT qui aborde les thèmes suivants :
 - Internet
 - Le Web
 - Les réseaux sociaux
 - La photographie numérique
 - Localisation, cartographie et mobilité
 - Les données structurées et leur traitement
 - Informatique embarquée et objets connectés

→ Quelles actions pensez-vous que l'on puisse mener en lien avec le projet dans chacun de ces thèmes ?

→ Avez-vous des attentes particulières concernant le projet : enseignements, activités, actions ?

2DE OPTION PROJET NUMÉRIQUE

- Gestion d'un projet numérique :
 - Projet : définition, conception, vie d'un projet (gestion et outils)
 - Spécificité des projets numériques
 - Les outils collaboratifs
- Internet : Serveurs, routage de paquet, nom de domaine (DNS)
- Le Web :
 - Requête http, lien Hypertexte
 - Les enjeux relatifs à la création d'un site internet
 - Participation à la construction du site internet du projet Kavu Déchets (partie informative du site)
- Les réseaux sociaux :
 - Les enjeux relatifs à l'utilisation des réseaux sociaux dans la gestion d'un projet numérique
 - Définir une stratégie de communication efficace
 - Analyse de la propagation de Kavu Déchets ou d'infox sur les réseaux sociaux, et la manière de programmer une telle analyse
- La photographie numérique : le traitement d'image au service de l'environnement
- Localisation, cartographie et mobilité :
 - La détection des doublons par le calcul de distance
 - Conception d'un itinéraire de collecte par une mise en œuvre simple de l'algorithme de Dijkstra
- Les données structurées et leur traitement
 - Récupération et analyse des métadonnées
 - Utilisation des données pour la création d'indicateurs (les doublons comme indice de confiance de la présence d'un dépôt, temps de prise en compte d'un dépôt sauvage par les gestionnaires des déchets, fréquence de retour d'un dépôt sauvage, etc.)

LES ACTEURS DU PROJET

